

## **Regolamento\_3 Lucky Rainbows Action Boost Max**

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive.

La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Cappello è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta (Verde, Rossa, Viola e Oro). Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Moneta Verde, Rossa e Viola sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita, ma possono attivare il Bonus Giocate gratuite Action Boost Max e determinano le funzioni che saranno attive durante tale bonus.

I simboli Moneta d'Oro che appaiono durante il Main Game sono simboli speciali che non assegnano una propria vincita, ma possono attivare la funzione Selezione. I simboli Moneta d'Oro che appaiono durante le giocate gratuite hanno effetti differenti in base alle funzioni attive (si veda la descrizione del Bonus Game).

Bonus Giocate gratuite Action Boost Max: Quando uno o più simboli Moneta Verde, Rossa o Viola appaiono sui rulli, questi vengono raccolti e vi è una possibilità che si attivino le giocate gratuite. I simboli Moneta d'Oro che appaiono durante le giocate gratuite non attivano la funzione Selezione, ma hanno effetti differenti in base alle funzioni attive. Le funzioni Action Boost Max attive durante le giocate gratuite dipendono dal tipo di simboli Moneta raccolti nella giocata attivante:

Moneta Verde: 10 giocate gratuite durante le quali i 5 rulli crescono in altezza andando a ospitare 6 simboli per un totale di 40 linee di vincita e ogni volta che appare un simbolo jolly Cappello su un rullo il rullo ruota in modo da essere interamente occupato da simboli jolly Cappello. Con questo Action Boost Max attivo, i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti, una funzione Action Boost Max aggiuntiva (Rossa o Viola) oppure un potenziamento Action Boost Max Verde. Si possono vincere fino a due potenziamenti Action Boost Max Verde e ciascuno di questi aggiunge jolly extra sui rulli a partire dalla giocata successiva e fino al termine della funzione.

Moneta Rossa: 10 giocate gratuite durante le quali è attiva la raccolta premi Jackpot. Con questo Action Boost Max attivo, i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti, uno Quadrifoglio Jackpot, una funzione Action Boost Max aggiuntiva (Verde o Viola) oppure un potenziamento Action Boost Max Rosso. I simboli Quadrifoglio Jackpot vengono raccolti in appositi spazi e possono assegnare i premi Jackpot. Il Jackpot Mini (pari a 5x la puntata totale) viene vinto raccogliendo 3 simboli Quadrifoglio Jackpot Verdi; il Jackpot Minor (10x) raccogliendo 4 simboli Quadrifoglio Jackpot Blu; il Jackpot Major (25x) raccogliendo 5 simboli Quadrifoglio Jackpot Viola; il Jackpot Maxi (250x) raccogliendo 6 simboli Quadrifoglio Jackpot Rosso e il Jackpot Mega (5.000x) raccogliendo 7 Simboli Quadrifoglio Jackpot Arcobaleno. Quando vengono raccolti tutti i simboli Quadrifoglio Jackpot necessari a incassare un Jackpot, il premio viene assegnato e la raccolta dei simboli Quadrifoglio Jackpot relativi a quel premio ricomincia (è quindi possibile vincere più volte il medesimo Jackpot nel corso delle giocate gratuite). Si possono vincere fino a due potenziamenti Action Boost Max Rosso e ciascuno di questi riduce di 1 il numero di simboli Quadrifoglio Jackpot necessari per ciascuna raccolta jackpot per le restanti giocate gratuite.

Moneta Viola: 10 giocate gratuite durante le quali è attivo un moltiplicatore di vincita (inizialmente 2x)

che si applica sia alle vincite di linea che ai premi dei simboli Moneta d'Oro. Con questo Action Boost Max attivo, i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti, 1 giocata extra, 2 giocate extra, una funzione Action Boost Max aggiuntiva (Verde o Rossa) oppure un potenziamento Action Boost Max Viola. Le giocate gratuite extra vengono aggiunte a quelle residue. Si possono vincere fino a due potenziamenti Action Boost Max Viola e ciascuno di questi migliora il moltiplicatore applicato per le restanti Giocate Gratuite: il primo potenziamento porta il moltiplicatore a 3x, il secondo a 5x.

Moneta Multipla: Se le giocate gratuite sono state attivate da simboli Moneta di colori diversi o se vengono vinte funzioni Action Boost Max aggiuntive, le giocate gratuite possono svolgersi con più funzioni Action Boost Max contemporaneamente attive. Il Moltiplicatore attivato dalla Moneta Viola si applica alle vincite di linea e ai premi in crediti, ma non ai premi Jackpot. Se le giocate gratuite vengono attivate con funzioni Action Boost Max multiple si ottengono 10 giocate gratuite. Ogni volta che si vince una funzione Action Boost Max aggiuntiva (di qualsiasi tipo) durante le giocate gratuite si ottengono anche 2 giocate extra che si aggiungono a quelle residue.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il bonus game.

Funzione Selezione: Quando uno o più simboli Moneta d'Oro appaiono sui rulli durante il Main Game, questi vengono raccolti nel Pozzo dei Desideri e vi è una possibilità che si attivi la funzione Selezione. Quando la funzione si attiva, viene mostrata una schermata in cui il giocatore sceglie fra 15 simboli Moneta d'Oro. Ciascuna selezione può rivelare un premio in crediti, un premio Jackpot, una funzione Action Boost Max (Verde, Rossa o Viola), un potenziamento Action Boost Max di una funzione già rivelata, oppure un simbolo Moneta Termina. La funzione si esaurisce quando vengono rivelati 3 simboli Moneta Termina. I premi in crediti e i Jackpot vengono incassati immediatamente. Se sono state rivelate una o più funzioni Action Boost Max, al termine della funzione Selezione si avviano le giocate gratuite Action Boost Max con tutte le funzioni e i potenziamenti di funzione che sono stati rivelati.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.